



Segurança Ágil

Security Week 2018

29/10/2018

daniel.melo@serpro.gov.br

Quem sou eu?



Daniel Araujo Melo

Baterista - 1989

Analista do Serpro - 2004

Professor - 2005

CISSP - 2012

Mestre - 2014

Equipe do Estaleiro - 2016

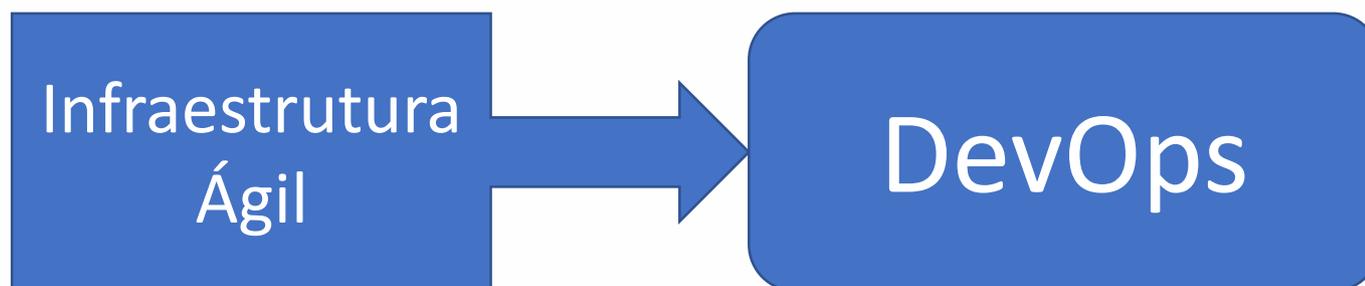




- Em 2001, Manifesto Ágil propõe mudança de mentalidade
 - **Indivíduos e interações** mais que processos e ferramentas
 - **Software em funcionamento** mais que documentação abrangente
 - **Colaboração com o cliente** mais que negociação de contratos
 - **Responder a mudanças** mais que seguir um plano



Em 2007, Patrick Debois propôs a utilização do Ágil no processo de gerenciamento da infraestrutura.



Cultura, Entrega Contínua de Valor e Ferramentas

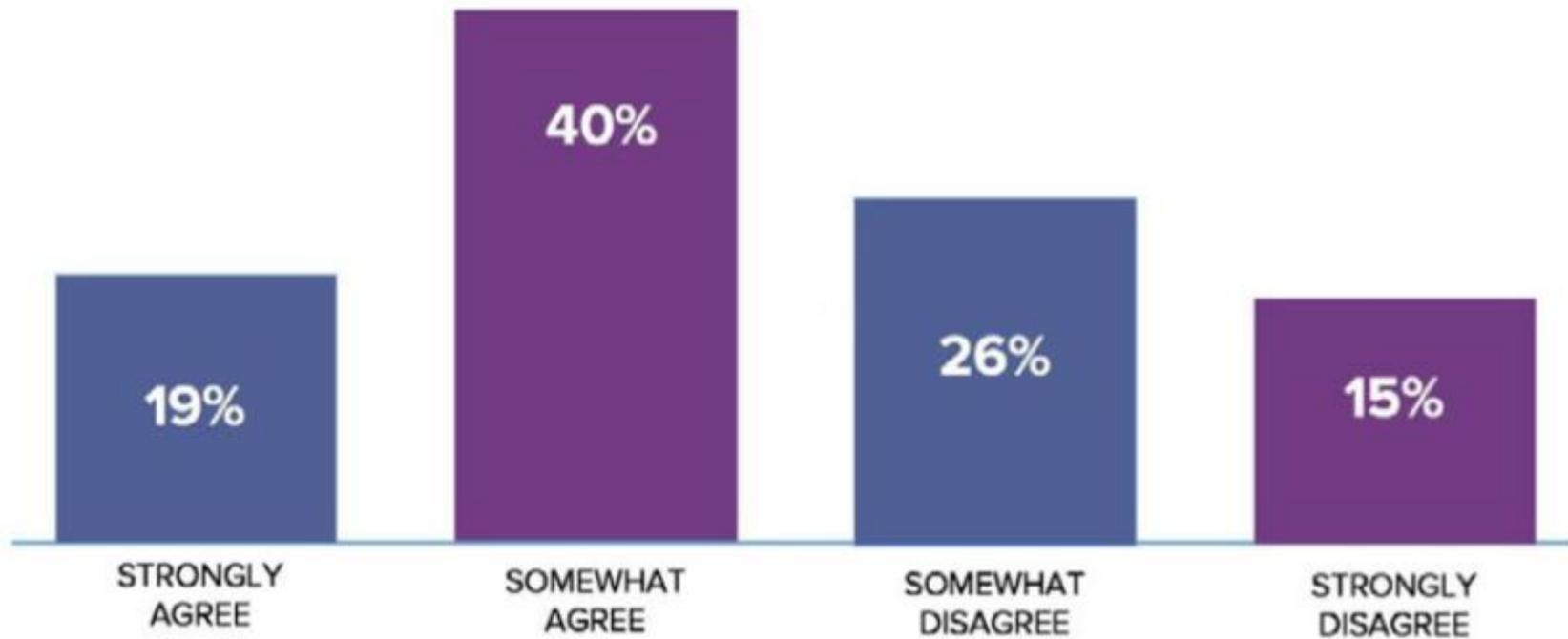


Historicamente





SECURITY IS AN INHIBITOR TO DEVOPS AGILITY



Fonte: DevOps Community Survey 2017



Ágil é sobre **peessoas em primeiro lugar**

Segurança - Intersecção de Tecnologia, Processos e **Pessoas**

Desenvolvimento de uma **Cultura de Segurança**



“Cultura inclui um conjunto de valores compartilhados, objetivos e princípios que guiam comportamentos, atividades, prioridades e decisões de um grupo de pessoas em direção a um objetivo comum”

Karl Wieggers – Creating a software engineering culture



Lado das pessoas na Segurança

Como construir valores Ágeis:

Empatia,

Abertura,

Transparência

e Colaboração.

De uma forma Pragmática



Segurança

vista como provedora de soluções
e não como geradora de problemas

Habilitar ao invés de Bloquear



Equipes de segurança eficientes são avaliadas pelo que habilitam ao invés do que bloqueiam.

Se a segurança for considerada um bloqueio, será evitada a qualquer custo.

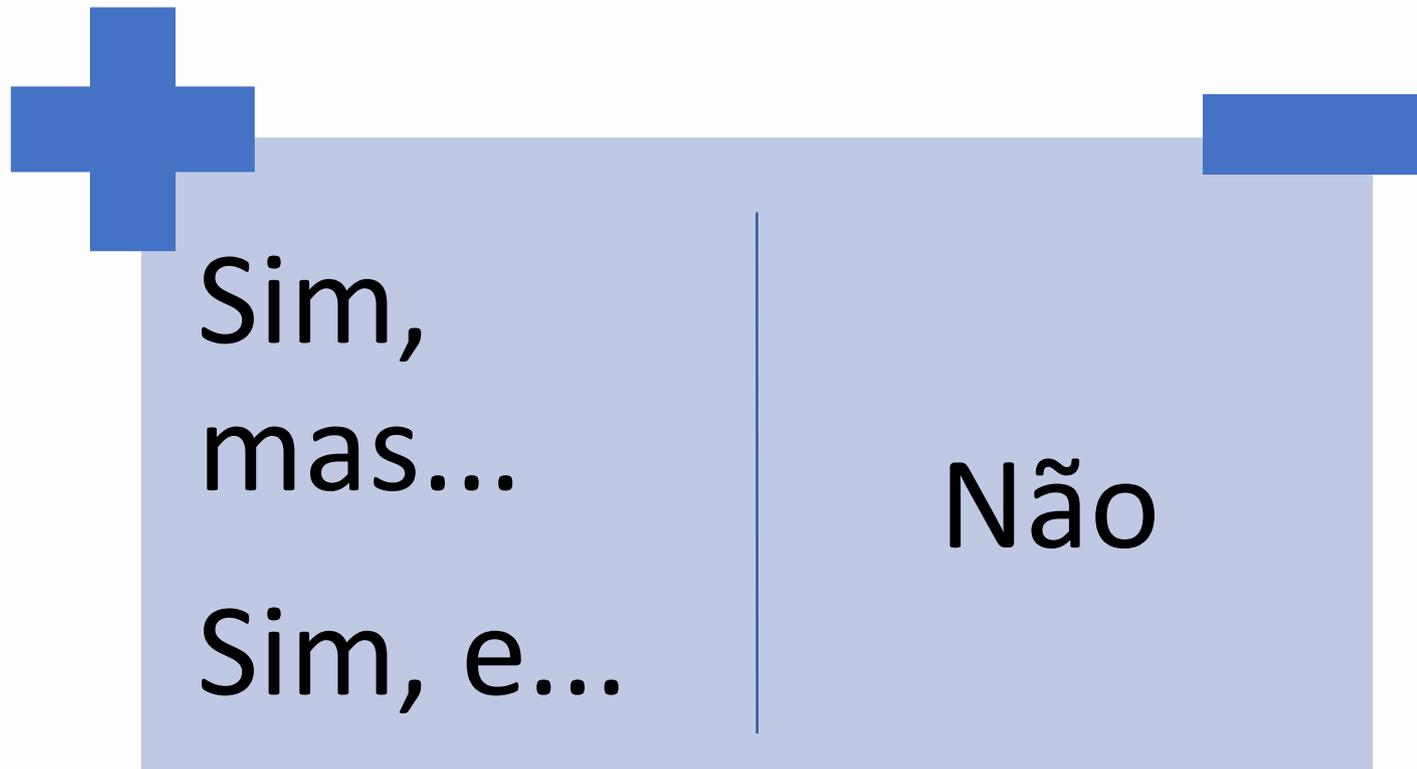


Fonte: <http://www.securecoding.cert.org>

Habilitar ao invés de Bloquear



Quanto mais a segurança bloqueia, menos eficaz se torna, pois mais atividades são ocultas.







Segurança perfeita é uma ilusão

Risco Consciente

Aceitação Consciente >>>> Ignorância cega

Análise de Risco:

Momento para determinar o risco aceitável

Oportunidade para diálogo criativo



Attacker Stories – Histórias de Atacantes

Misuse cases – Casos de Mau Uso

Desenvolvedores devem pensar como atacantes

Modelagem de Ameaças



1. What are you building?
2. What can go wrong?
3. What should you do about those things that can go wrong?
4. Did you do a decent job of analysis

Modelagem de Ameaças



Stride – Classificação de Ameaças

- Spoofing Identity
- Tampering with Data
- Repudiation
- Information Disclosure
- Denial of Service
- Elevation of Privilege

Gamification Elevation Of Privilege





Histórias de Atacantes

Ponto de vista do usuário

Black-box

Modelagem de Ameaças

Ponto de vista do desenvolvedor

White-box



Uma equipe de Segurança que abraça a transparência e abertura a respeito do que faz e porque faz, espalha consciência e compreensão.

Blameless Postmortem



Investigação com o principal objetivo de detectar falhas e aprimorar a segurança

Princípio da Engenharia de Confiabilidade (Software Reliability Engineering)

Falhas de segurança acontecerão

Diga não ao jogo da culpa.



“Segurança é fundamentalmente a redução da superfície de ataque. Você cobre 90% do trabalho apenas focando nisto. Os outros 10% é sorte.”

Justin Schuch



Práticas reconhecidas

Least Privilege

Remover Pacotes não utilizados

Parar serviços não utilizados

Templates Seguros para VMs



Postura defensiva.

Ao invés de mapear as vulnerabilidades de um ativo,

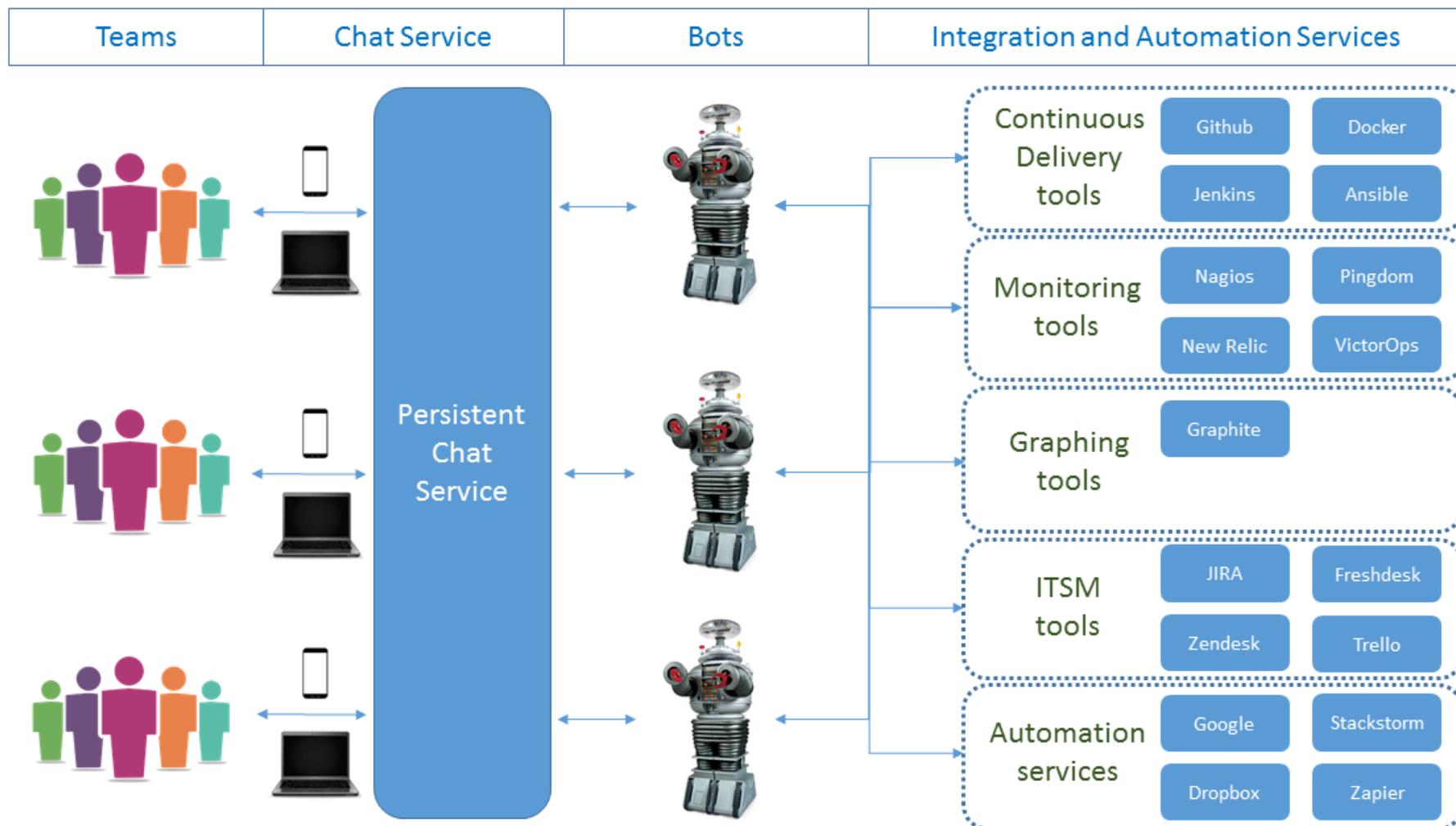
Onde estão as vulnerabilidades?

Mapeamento Contínuo de Vulnerabilidades

Resposta a Incidentes



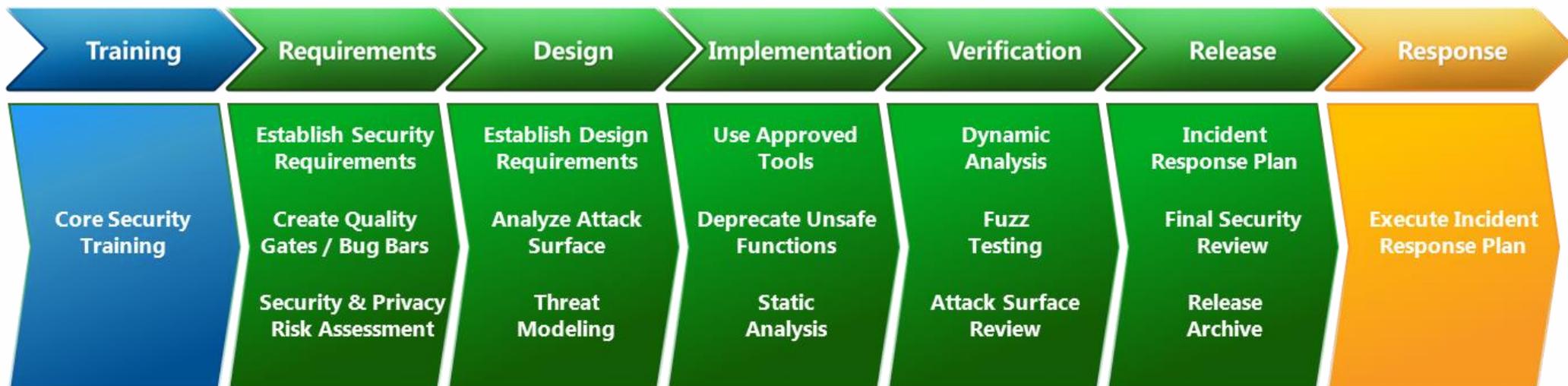
ChatOps e ChatBots



Resposta a Incidentes



Integração com Ciclo de Vida de Desenvolvimento



Resposta a Incidentes



Integração com Ciclo de Vida de Desenvolvimento



Fonte: <https://www.microsoft.com/en-us/sdl>



www.devsecops.org

Leaning in over Always Saying “No”

Data & Security Science over Fear, Uncertainty and Doubt

Open Contribution & Collaboration over Security-Only Requirements

Consumable Security Services with APIs over Mandated Security Controls & Paperwork

Business Driven Security Scores over Rubber Stamp Security

Red & Blue Team Exploit Testing over Relying on Scans & Theoretical Vulnerabilities

24x7 Proactive Security Monitoring over Reacting after being Informed of an Incident

Shared Threat Intelligence over Keeping Info to Ourselves

Compliance Operations over Clipboards & Checklists

DevSecOps e Krav Maga



Positioning

Ruggedness

Drills

Situation Awareness

Chaos





Obrigado!